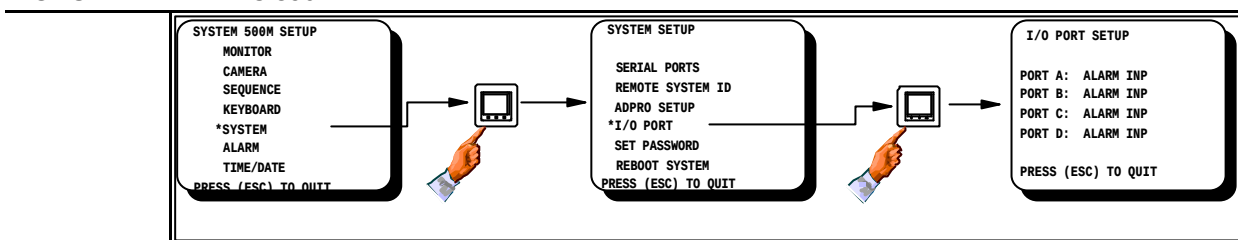
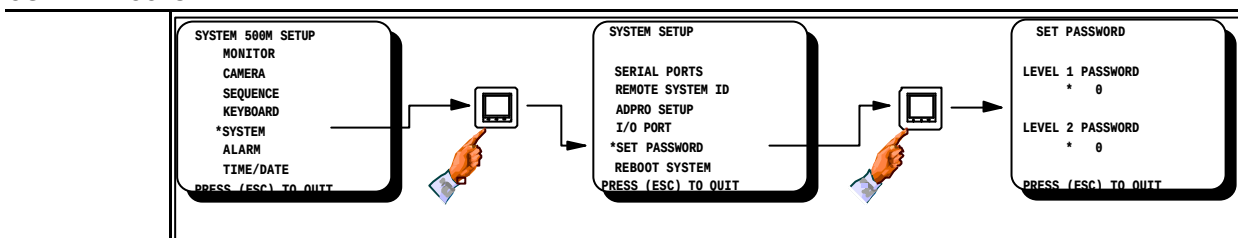


MODULE D'ALARMES 590M



Champ	Type	Description	Valeur usine	Entrées valides
Port A	Info.	Entrées d'alarmes	ALARM INP	-
Port B	Info.	Entrées d'alarmes	ALARM INP	-
Port C	Info.	Entrées d'alarmes	ALARM INP	-
Port D	Choix	Spécifier si ce port est utilisé comme entrées d'alarmes ou entrées de pilotage des séquences vidéo.	ALARM INP	ALARM INP SEQ TRIG

CODE D'ACCES



Champ	Type	Description	Valeur Usine	Entrées valides
Level 1 Password	Numérique	Spécifier le code niveau 1 à 4 digits pour l'accès à l'exploitation Adpro et Alarm status.	None (=0000)	0 - 9999
Level 2 Password	Numérique	Spécifier le code niveau 2 à 4 digits pour l'accès aux programmations SYSTEM 500M & Adpro.	None (=0000)	0 - 9999

REBOOT SYSTEM

Note!	Toutes modifications des paramètres du menu SYSTEM nécessite une réinitialisation de la matrice. Confirmer ce champ par la touche moniteur après avoir modifié toute programmation de le menu.
--------------	--

Introduction à la gestion des alarmes du SYSTEM 500M:

Le paramétrage de la gestion des alarmes est sans doute le plus complexe de l'ensemble de la programmation. Afin de se familiariser avec les différents modes et options de programmation, veuillez lire attentivement l'ensemble des chapitres suivants avant de commencer la programmation.

Le traitement des alarmes est la fonctionnalité la plus importante du SYSTEM 500M, donc, en cas d'alarmes, celles-ci seront analysées et traitées en priorité avant toute autre fonctions vidéos.

Si des restrictions de caméras sont programmées sur tel ou tel moniteur, celles-ci seront ignorées en cas de traitement des alarmes sur ceux-ci.

Programmation des sources d'alarmes

La matrice SYSTEM 500M peut gérer les alarmes provenant soit de contacts secs libres de potentiel ou d'une liaison série au protocole IEC.

32 alarmes peuvent ainsi être traitées par matrice:

- **INTERNAL:** Les alarmes sont connectées au module d'alarmes, celui-ci peut recevoir 32 contacts secs libres de potentiel.
- **NOT USED:** Pas de sources d'alarmes.
- **IEC:** Les alarmes sont transmises via le port série au *Protocole IEC*, contacter ERNITEC A/S pour de plus amples renseignements.

Attention: Dans le cas d'une configuration en matrice satellite pilotée par un SYSTEM 1000M, il est important de modifier la numérotation logique des entrées alarmes en paramétrant le champ **Alarm Offset**.

Port d'imprimante d'alarme

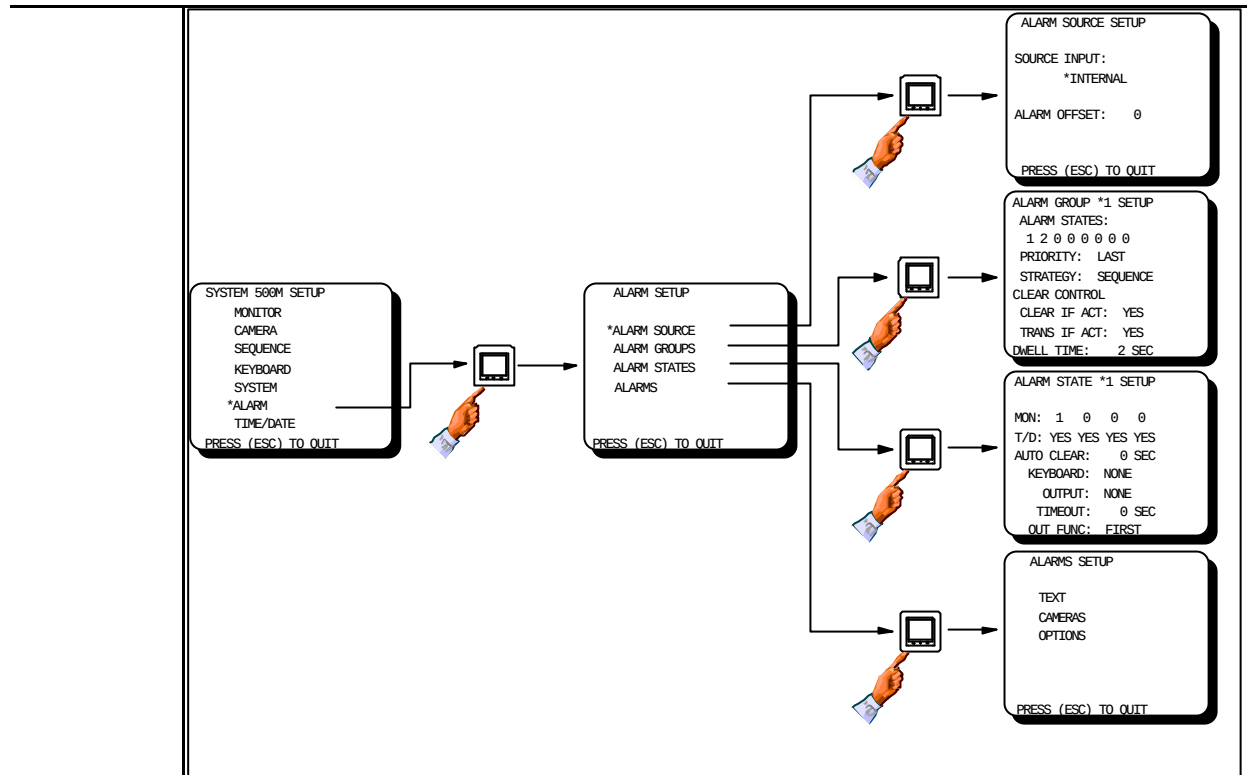
Il est possible d'associer une imprimante série ou une informatique externe aux événements d'alarmes. Les informations transmises en code ASCII sont: le numéro de l'alarme, le texte d'alarme, l'heure, la date et l'état de celle-ci: active, inhibée, acquittée (active, inactive or cleared).

Exemple: 009 13:19:31 29/11-94 ALARM 009 ACTIVE

Voir le chapitre *Programmation des ports de série* pour les informations sur les flux Xon/Xoff.

Note: Programmer le champ *Device* du menu *Programmation des ports de série 1 et 2*.

ALARMES 590M



Sources d'alarmes (Alarm source)

Champ	Type	Description	Valeur usine	Entrées valides
Source input on this rack	Choix	Spécifier la source d'alarme	NOT USED	INTERNAL
				IEC NOT USED
Alarm Offset	Numérique	Indiquer le décalage numérique des entrées d'alarmes, ex. 32 pour les alarmes 33 à 64 du châssis N°2. Seulement si ce châssis est <i>matrice satellite</i> .	0	0 - 511

Qu'est qu'un groupe d'alarmes?

Un *groupe d'alarmes* est le mode de gestion des différentes origines des alarmes du SYSTEM 500M. C'est dans ce mode que seront décidés les scénarios d'alarmes. Il est possible de définir 8 *groupes d'alarmes* totalement indépendants. Cette fonctionnalité permet de regrouper les alarmes d'une façon logique, par exemple, les alarmes périmétriques dans un ensemble, les alarmes contrôle d'accès dans un autre, les alarmes incendie dans un troisième, etc... Ceci permet donc d'attribuer le traitement des alarmes en fonction de la tâche de l'opérateur, en lui présentant de manière adaptée les alarmes dont il est responsable.

Affectation d'un scénario d'alarmes (*Alarm States*) à un groupe d'alarmes (*Alarm Group*)

Chaque groupe d'alarmes peut être associé à un ou plusieurs scénarios (*Alarm states*). Dans les scénarios sont définis les moniteurs d'alarmes ainsi que différentes options. C'est la phase active de la programmation des alarmes ou sera défini, par exemple, sur quels moniteurs seront visualisées les alarmes. Il est possible de définir jusqu'à 8 scénarios d'alarmes, ils peuvent être affectés à un seul ou différents groupes d'alarmes mais ne peuvent l'être qu'une seule fois, c'est à dire que si les 8 scénarios sont affectés à un seul et même groupe d'alarmes, les 7 autres groupes sont inactifs puisqu'il n'y a plus de scénario disponible.

Comment définir la priorité du traitement des alarmes: *Priority*

· **LAST:** La dernière alarme est la plus importante, elle sera donc visualisée immédiatement. La gestion des alarmes précédentes est à définir dans les champs *Strategy* et *Transfer*.

· **FIRST:** La première alarme est la plus importante, elle restera donc affichée jusqu'à ce qu'elle soit acquittée, même si d'autres alarmes sont activées. La gestion des alarmes suivantes est à définir dans les champs *Strategy* et *Transfer*.

Quelle sera la stratégie à adopter en cas de d'alarmes simultanées: *Strategy*

· **DISABLED:** Ce groupe d'alarmes est inhibé.

· **SEQUENCE:** Cycle des images d'alarmes sur le(s) moniteur(s).

Si deux scénarios d'alarmes sont associés à ce groupe d'alarmes, le cycle sera visualisé sur le(s) moniteur(s) du deuxième scénario (ou du dernier si plus de deux sont affectés), alors que l'alarme la plus importante sera affichée sur le(s) moniteur(s) du premier.

Exemple: Si trois scénarios d'alarmes sont affectés à un groupe d'alarmes et que cinq alarmes sont déclenchées, les deux premières ou dernières alarmes (FIRST/LAST) seront visualisées en fixe sur les moniteurs des scénarios 1 & 2. Les trois autres alarmes seront visualisées en cycle sur le(s) moniteur(s) du troisième.

· **SINGLE:** Une seule image d'alarme par scénario d'alarme.

Si un seul scénario d'alarme est rattaché à ce groupe d'alarmes, une seule alarme pourra être traitée par le système: soit la **DERNIERE** ou la **PREMIERE**, les autres seront ignorées. Par contre, si plusieurs scénarios y sont associés, la dernière ou première alarme sera transférée vers les scénarios suivants. C'est à dire que si 3 scénarios d'alarmes sont associés à ce groupe d'alarmes, 3 images d'alarmes pourront être visualisées simultanément.

Exemple: Si trois scénarios sont affectés à ce groupe d'alarmes et que cinq alarmes sont activées, seules les trois alarmes de priorité la plus élevée seront visualisées en fixe. Les deux autres, de priorité inférieure, seront ignorées.

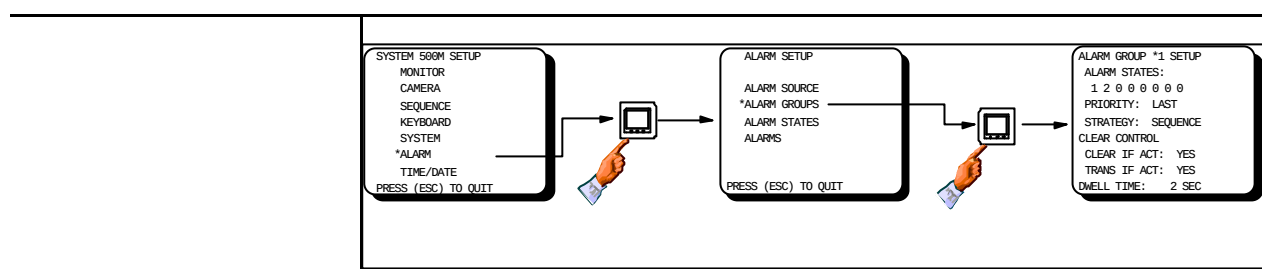
· **SEVERAL:** Plusieurs images d'alarmes en file d'attente.

Les alarmes non-prioritaire, dépendant du choix **DERNIERE/PREMIERE**, sont gardées en file d'attente. Si plusieurs scénarios d'alarmes sont associés à ce groupe, la gestion de la file d'attente se fera dans le dernier.

Exemple: Si trois scénarios d'alarmes sont affectés à ce groupe d'alarmes et que cinq alarmes sont activées, les deux alarmes de priorité la plus élevée seront visualisées sur les moniteurs des deux premiers scénarios. Les trois autres seront placées en file d'attente sur le(s) moniteur(s) du troisième et dernier.

Conditions suite à l'acquiescement d'une alarme

Les champs *Clear if active* et *Transfer if active* définissent la suite des opérations après l'acquiescement manuel ou automatique d'une alarme. Lorsque l'opérateur acquiesce une alarme, c'est toujours la plus importante qui est effacée, c'est à dire celle du premier groupe d'alarmes. Voir également le menu *Programmation clavier* car un clavier peut être assigné à l'acquiescement d'un groupe d'alarme sans avoir à sélectionner le numéro du groupe.

**Groupes d'alarmes (Alarm groups)**

Champ	Type	Description	Valeur usine	Entrées valides
Alarm States	Numérique	Spécifier le numéro du ou des scénarios d'alarmes associés à ce groupe d'alarmes.	Groupe 1:	1 - 8
		Note! Un groupe d'alarmes peut recevoir un maximum de 8 scénarios d'alarmes.	Scénario 1 & 2.	
		Attention! Il est impossible d'associer un même Alarm states à plusieurs Alarm group.		
Priority	Choix	Programmation du niveau de priorité général.	LAST	LAST FIRST
		Note! Last = Priorité la + élevée à la dernière alarme. First = Priorité la + élevée à la première alarme.		
Strategy	Choix	Spécifier la stratégie du groupe d'alarmes.	Group 1 = SEQUENCE Group 2 à 8 = DISABLED	DISABLED SEQUENCE SINGLE SEVERAL
Clear if active	Choix	Spécifier si les alarmes doivent être effacées même si elles sont toujours physiquement actives.	YES	YES NO
		Note! La programmation individuelle est prioritaire sur cette option (sous-menu ALARMS).		
Transfer alarm	Choix	Spécifier si les alarmes doivent être transférées vers le scénario d'alarmes suivant si elles sont toujours physiquement actives.	YES	YES NO
		Note! La programmation individuelle est prioritaire sur cette option (sous-menu ALARMS).		
Alarm dwell time	Numérique	Spécifier la temporisation du cycle d'images d'alarmes.	2	1 - 255 (sec.)

Clear if active (Acquittement si alarme active):

Détermine si une alarme encore physiquement active peut être ou non acquittée. En fonction du champ *Transfer*, cette alarme sera transférée vers un autre scénarios d'alarmes ou bien effacée. Ceci permet donc de visualiser les différentes alarmes en file d'attente en utilisant la touche Acquittement du clavier.

Transfer if active (Transfert si alarme active):

Détermine si une alarme encore physiquement active doit être transférée vers le scénario d'alarme suivant lorsqu'elle est acquittée. Si le champ *Transfer if active* est spécifié NO et que le champ *Clear if active* est spécifié YES, l'alarme sera effacée.

Note: Les champs *Priority*, *Clear if active* et *Transfer if active* sont annulés dans la programmation individuelle des alarmes, voir le sous-menu *Alarms*.

Qu'est ce qu'un Alarm states (*scénario d'alarme*)?

Un scénario d'alarme est la phase active et visible de la gestion des alarmes dans laquelle sont définis les moniteurs d'alarmes, les récepteurs de télémétrie et le pilotage du magnétoscope. Huit scénarios sont disponibles dans lesquelles quatre moniteurs sont programmables, c'est à dire un maximum de 32 moniteurs d'alarmes.

Les scénarios d'alarmes sont associés à un ou plusieurs groupes d'alarmes.

Il est possible d'afficher automatiquement l'heure et la date sur chacun des moniteurs d'alarmes.

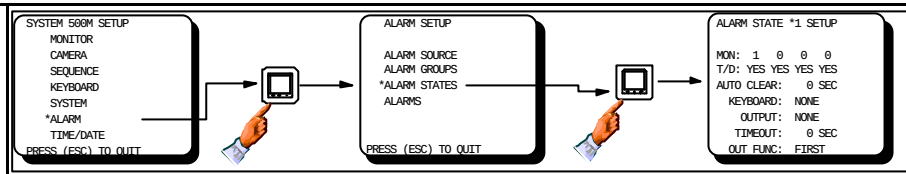
Il est également possible d'associer un clavier à un scénario afin d'affecter automatiquement le pilotage Tourelle/Zoom de la caméra en alarme, sans sélection préalable de la touche MON. Cette fonctionnalité convient aussi quand le champ *Caméra* est spécifié comme étant un système Adpro, par ex. VM14, VM30 ou VST 10CA, car l'alarme qui y est connectée peut aussi être automatiquement acquittée en utilisant la touche [CLEAR ALARM] du clavier 1502M ou 1503M.

L'asservissement d'équipements externes tel que magnétoscope, enregistrement numérique, etc.. Voir le champ **OUTPUT**.

Auto clear (*Acquittement automatique*)

Il est possible d'affecter un acquittement automatique temporisé à chaque scénario. La temporisation démarre dès la réception de l'alarme.

Scénarios d'alarmes (Alarm states)



Champ	Type	Description	Valeur usine	Entrées valides
Mon	Numérique	Spécifier les moniteurs qui seront associés à ce scénario.	1= Mon.1	Numéro logique des moniteurs
		Note! Il est possible de spécifier un maximum de 4 moniteurs par scénario.	2= Mon.2	
		Attention! Il est impossible de spécifier un même moniteur à plusieurs scénarios	3= Mon.3 4= Mon.4 5= Mon.5 6= Mon.6 7= Mon.7 8= Mon.8	
T/D	Choix	Spécifier si l'heure et la date doivent être affichées.	YES	YES NO
Auto Clear	Numérique	Spécifier la durée de la visualisation d'alarme avant l'acquiescement automatique.	0 (Pas de tempo)	0 - 255 sec.
Keyboard	Choix	Spécifier le N° de clavier pouvant piloter la caméra visualisée sur le premier moniteur de ce scénario	NONE	KBD 1 - 6
Output	Choix	Spécifier la sortie relais à activer en cas d'alarme.	NONE	NONE VCR I O/C I
Time-out	Numérique	Spécifier la tempo du relais.	0	0 - 255
		Note! 0 = selon l'alarme 1 - 255= durée en seconde		
Output function	Choix	Spécifier si le relais ne doit être activé que par la première alarme ou à chacune.	FIRST	FIRST EACH
		Note! L'option Each sera en fonction momentanée. Durée >0.		

Programmation individuelle des alarmes

Le sous-menu *Alarms* permet de personnaliser chaque entrées d'alarmes en rapport avec les caméras à visualiser, les prépositions de Tourelle/Zoom, le type de contact d'alarme, le niveau de priorité, le texte d'alarme, etc..

Texte d'alarme

Il est possible de programmer un texte de 20 caractères par alarme. Plusieurs options sont offertes: **TEXT LINE** correspond à la position du texte à l'écran, 9 étant la ligne du bas et validée par défaut. Noter que dans cette position, le texte d'alarme écrase le texte d'identification de la caméra.

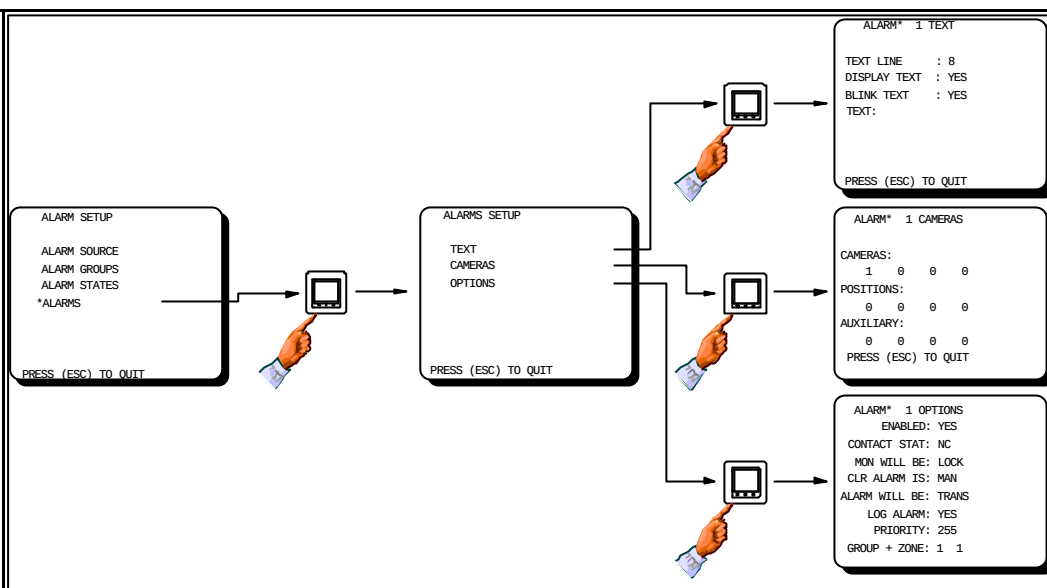
Note: Si la position (en bas, à gauche) du texte d'identification de la caméra est modifiée, le texte d'alarme change lui aussi de position, il sera affiché une ligne au-dessus du texte ID.

Sélection des caméras d'alarmes (*Alarm cameras*)

Chaque alarme peut provoquer la sélection d'un maximum de 4 caméras, rappeler une préposition de chacune d'elles et activer un relais du récepteur de télémétrie.

Attention à ne pas sous-évaluer le nombre de moniteur d'alarmes par rapport à la quantité de caméras d'alarmes.

Programmation individuelle des alarmes



Texte d'alarme (Text)

Champ	Type	Description	Valeur usine	Entrées valides
Text line	Numérique	Spécifier la position du texte (numéro de ligne).	8	1 - 9
Display text	Choix	Spécifier si le texte doit être affiché ou non.	YES	YES NO
Blink text	Choix	Spécifier si le texte doit clignoter.	YES	YES NO
Alarm text	Text	Programmer le texte d'alarme. 20 caractères maximum.	ALARM XXX	

Choix des caméras d'alarmes (cameras)

Champ	Type	Description	Valeur usine	Entrée valides
Cameras	Numérique	Spécifier la ou les caméras associées à cette alarme. Note! Quatre caméras maximum peuvent être associées à une alarme.	A1 = cam. 1 A2 = cam. 2 etc.	Numéro logique des caméras
Prepositions	Numérique	Spécifier la préposition à associer à cette alarme. Note! Seulement si récepteur BDR-55X, BDR-575 ou caméra ICU.	0	0 - 126
Auxiliary	Numérique	Spécifier le relais auxiliaire du récepteur à activer. Note! Seulement si récepteur BDR-55X, BDR-575 ou caméra ICU.	0 (aucun)	0 - 8

Programmation des options d'alarme

L'affectation d'une alarme dans un groupe d'alarmes est déterminée dans ce menu. De plus, des options individuelles peuvent être programmées pour chacune d'elles.

Enable/Disable

Chaque alarme peut être individuellement activée ou inhibée.

Contact normalement fermé (NC) ou normalement ouvert (NO)

Il est possible de combiner des entrées d'alarmes NC et NO.

Moniteurs d'alarmes LOCKED ou UNLOCKED

Il est possible de VERROUILLER les moniteurs d'alarmes pour interdire la sélection manuelle de caméra tant que ceux-ci affichent une image d'alarme. L'option DEVERROUILLER peut être intéressante lorsque les entrées d'alarmes sont utilisées à d'autre fin, par exemple, un cycle rapide de caméra. Si cette option est validée, il est possible de visualiser la caméra en alarme avec d'autres caméras, ceci en sélection manuelle ou en cycle.

Acquittement manuel ou automatique

Si **MAN** est validé dans le champ *Clear alarm is*, l'opérateur doit acquitter manuellement l'alarme à partir de son clavier. Par contre, si **AUTO** est sélectionné, l'alarme sera automatiquement effacée.

Acquittement d'une alarme active

Le champ *Alarm will be* détermine l'état de l'alarme si celle-ci est acquittée alors qu'elle est toujours active. Si **TRANSFER** est validé, cette alarme sera transférée vers le(s) moniteur(s) du scénario d'alarme suivant (si programmé) de ce même groupe d'alarmes. Par contre si **SCRAPPED** est validé, l'alarme sera acquittée même si elle est encore physiquement présente.

Note: Cette sélection est prioritaire par rapport aux paramétrages effectués dans le sous-menu *Alarm group*.

L'information d'alarme doit elle être retranscrite?

Il est possible de reproduire l'information logique de chaque alarme sur une imprimante série connectée au port RS-232.

Alarm priority

Chaque alarme peut recevoir un niveau de priorité individuel, ceci pour déterminer la gestion d'une alarme majeure par rapport à celles en cours de visualisation, et de pouvoir ainsi l'afficher de suite.

Note: Cette sélection est prioritaire par rapport aux paramétrages effectués dans le sous-menu *Alarm group*.

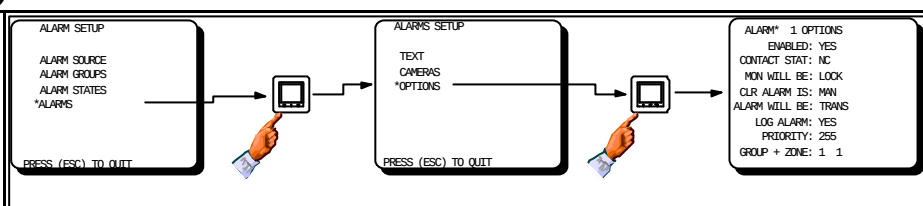
Affectation de l'alarme dans un groupe d'alarme

Détermine le groupe auquel sera rattachée cette alarme.

Zone d'alarmes

Les alarmes peuvent être réparties en neuf différentes zones d'alarmes, il est donc possible à l'opérateur de valider ou inhiber un nombre d'alarmes situées dans une même zone, voir le menu *Alarm status* du *Manuel d'exploitation du SYSTEM 500M*.

Options d'alarmes (options)



Champ	Type	Description	Valeur usine	Entrées valides
Enabled	Choix	Alarme en service	YES	YES NO
Contact status	Choix	Spécifier si le contact est NO ou NC. <i>N/C = Normalement Fermé. N/O = Normalement Ouvert.</i>	N/C	N/C N/O
Monitor will be	Choix	Spécifier si cette alarme doit verrouiller le(s) moniteur(s) d'alarmes.	LOCK	LOCK UNLCK
Clr alarm is	Choix	Spécifier si cette alarme doit être acquittée manuellement ou automatiquement.	MAN	MAN AUTO
Alarm will be	Choix	Spécifier si cette alarme doit être transférée vers le(s) moniteur(s) du scénario d'alarme suivant ou effacée. Note! Ce paramétrage annule celui du sous-menu ALARM GROUP.	TRANS	TRANS SCRAP
Log alarm	Choix	Spécifier si cette alarme doit être reportée sur l'imprimante.	YES	YES NO
Priority	Numérique	Spécifier le niveau de priorité. Note! Ce paramétrage annule celui du sous-menu ALARM GROUP. <i>Priorité 1 = Priorité majeure.</i>	255	1 - 255
Alarm group	Numérique	Spécifier le groupe d'alarmes auquel sera associée cette alarme.	1	1 - 8
Alarm Zone	Numérique	Spécifier la zone d'alarmes à laquelle sera associée cette alarme. Note! Ce paramétrage n'a aucune influence sur le traitement de l'alarme. Note! La zone d'alarme 9 est réservée aux alarmes dont la mise hors service par l'opérateur est interdite.	1	1 - 9

Heure et Date

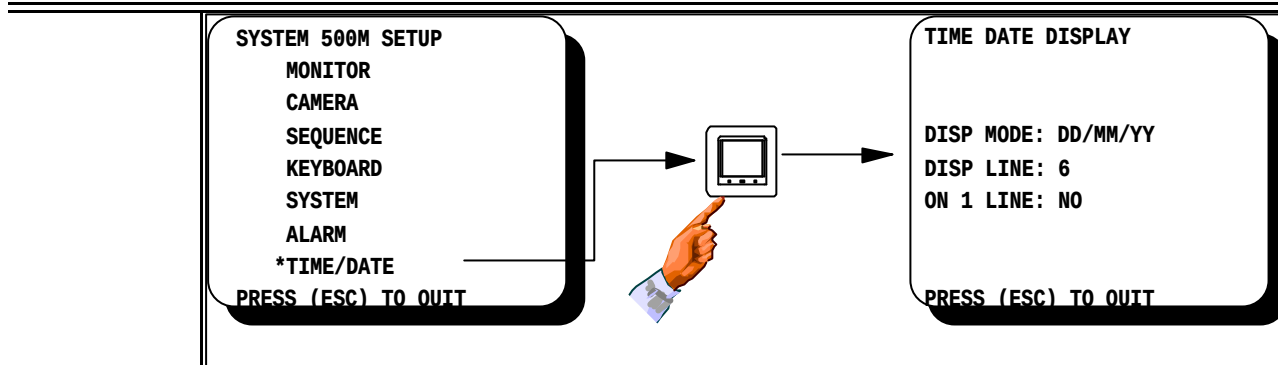
L'heure et la date peuvent être affichées sur l'écran dans la position souhaitée par l'opérateur.

Le réglage de l'heure et de la date s'effectue en utilisant les touches **[ESC]** ® **[T/D]** .

L'heure et la date d'un châssis VMD-10 ou Axiom Adpro sont automatiquement pilotées par l'horloge du SYSTEM 500M.

Note! Si la position (en bas, à gauche) du texte d'identification de caméra est modifié, celle de l'heure et de la date le sera également.

HEURE & DATE



Programmation des paramètres heure & date

Champ	Type	Description	Valeur usine	Entrées valides
Disp Mode	Choix	Spécifier le mode de visualisation.	DD/MM-YY	DD/MM-YY MM/DD-YY YY-MM-DD YY-DD-MM
Disp Line	Numérique	Spécifier le N° de la ligne sur laquelle seront affichées l'heure et la date.	6	1 - 9
		Note! Si "ON 1 LINE" est sur NO, le N° le plus élevé est 8.		
On 1 Line	Choix	Spécifier si l'heure et la date doivent être affichées sur la même ligne.	NO	YES NO

Start programming of keyboard.

Enter Password
(Default password is 0000).

Set keyboard type.

Set address.

Set Baud rate.

Set interface type.

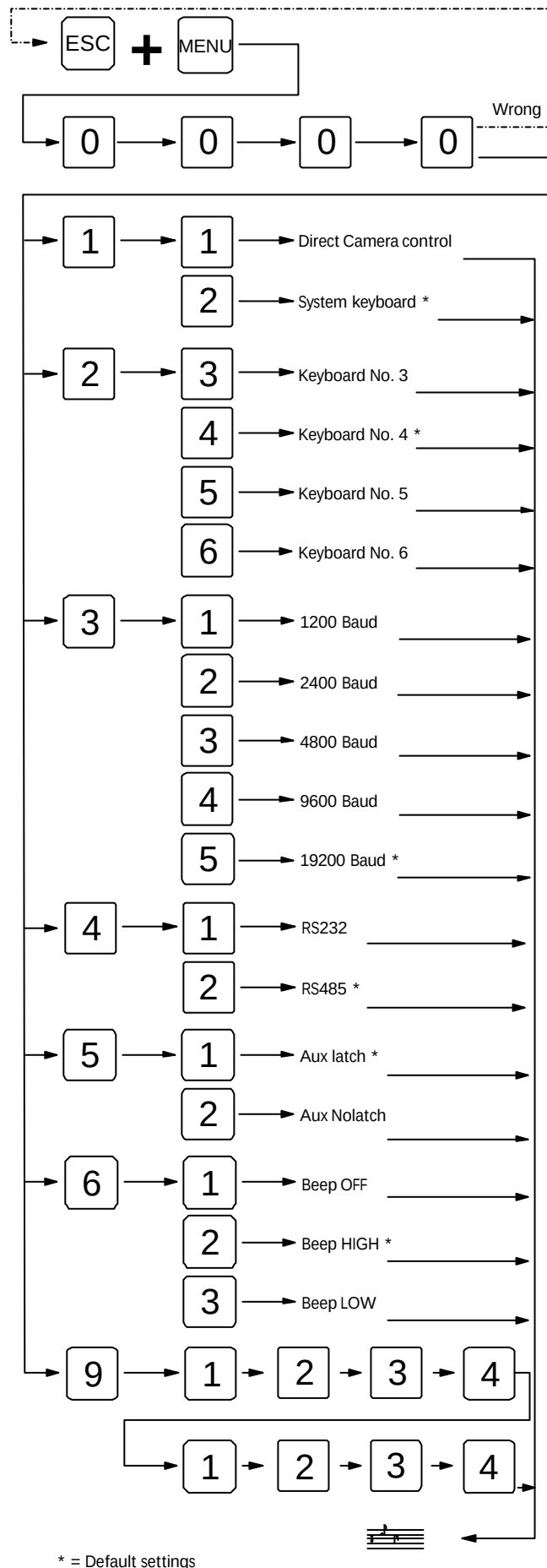
Set function of AUX
relays.

Set volume of beeper.

Change password.
Enter new password.

Re-enter new password.

Setup is finished



Si plusieurs claviers sont connectés dans une même installation, il est important de vérifier les paramètres usine de ceux-ci afin d'éviter tout conflit, par exemple, dans le cas d'une adresse identique à plusieurs claviers.

Buzzer

Le buzzer indique si les informations entrées sont correctes ou non.

Si l'information est incorrecte, aucun signal recommencer l'opération.

Si l'information est correcte, une tonalité aiguë est émise.

Programmation des claviers 1500M & 1501M

Voir la structure de programmation page suivante.

Il est nécessaire de rappeler l'ouverture de programmation à chaque modification. Pour ceci presser simultanément les touches ESC + MENU, ensuite composer le code d'accès (0000 usine) puis le nouveau paramètre.

Paramètres usine

Les paramètres d'usine sont indiqués par une * page suivante.

Modification du type de clavier:

- Touche **ESC+MENU** puis code d'accès
- Touche **1** pour le sous-menu type
- Touche **1** pour exploitation direct ou touche **2** exploitation matrice.

Modification de l'adresse du clavier:

- Touche **ESC+MENU** puis code d'accès
- Touche **2** pour le sous-menu adresse
- Touche **3 à 6** pour la nouvelle adresse

Modification de la vitesse de transmission:

- Touche **ESC+MENU** puis code d'accès
- Touche **3** pour le sous-menu vitesse
- Touche **1 à 5** pour la nouvelle vitesse de transmission

Modification de l'interface de communication:

- Touche **ESC+MENU** puis code d'accès
- Touche **4** pour le sous-menu interface
- Touche **1** pour RS-232 ou touche **2** pour RS-485

Modification d'états des relais Aux:

- Touche **ESC+MENU** puis code d'accès
- Touche **5** pour le sous-menu Aux
- Touche **1** pour fonction maintenue ou touche **2** pour fonction momentanée

Modification du code d'accès:

- Touche **ESC+MENU** puis code d'accès
- Touche **9** pour le sous-menu code d'accès
- Entrer deux fois le nouveau code à 4 chiffres

Programmation des claviers déportés 1502M & 1503M

Presser simultanément sur les touches **ESC** et **MENU** puis composer le code d'accès (0000 usine).

Pour sortir du menu de programmation, appuyer sur la touche ESC et le clavier sera automatiquement réinitialisé, sauvegardant ainsi les modifications.

Paramètres usine

Les paramètres d'usine sont les suivants:

- Type de clavier: exploitation matrice
- Communication: ARC NET
- Adresse : 4
- Vitesse de transmission: 312,50 Kbs
- Code d'accès: 0000

Modification du type de clavier:

- Touche **F4** pour sélectionner entre exploitation directe ou matrice.

Modification de l'interface de communication:

- Touche **F6** pour sélectionner entre ARC NET, RS-232 ou RS-485.

Modification de la vitesse de transmission:

- Touche **F7** pour sélectionner la vitesse.

Modification de l'adresse du clavier:

- Touche **F9** jusqu'au sous-menu Kbd. N°.
- Touche **F4** pour sélectionner le numéro de clavier.

Modification d'états des relais:

- Touche **F9** jusqu'au sous-menu **AUX**.
- Touche **F6** pour sélectionner la fonction maintenue ou momentanée.

Modification du code d'accès:

- Touche **F9** jusqu'au sous-menu **Change Password**.
- Entrer deux fois le nouveau code à 4 chiffres

Modification du niveau du bip de touche:

- Touche **F9** jusqu'au sous-menu **Change Password**.
- Touche **F4** pour sélectionner entre Haut, Moyen ou Bas

Recording MACRO. Press <MACRO> to stop.

Warning Macro full!

Assign MACRO key no, or press <ESC> to QUIT

Macro empty.

Programmation du
clavier

Code d'accès
(0000 usine)

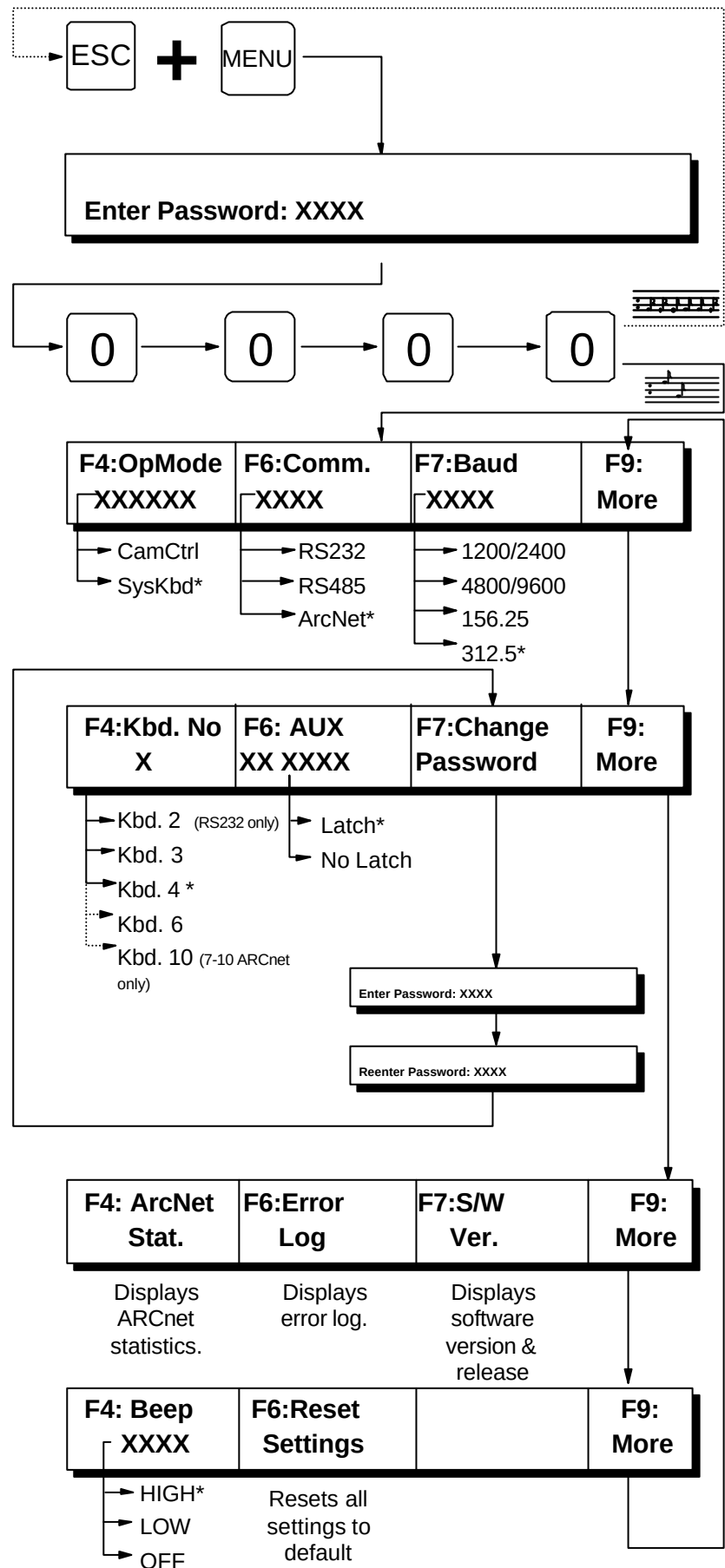
Sélection du type
d'exploitation, de
l'interface de
communication et de la
vitesse de
transmission.

Adressage du clavier et
fonctions des contacts
auxiliaires des
récepteurs de
télémétrie
BDR-5XX/ICU.
Programmation du
code d'accès.

Information clavier

* = Programmation
usine

Tonalité du buzzer
Retour programmation
usine.



TOUCHES MACROS

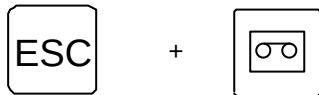
Les claviers 1502M et 1503M peuvent mémoriser jusqu'à 100 macros composées chacune d'un maximum de 80 touches de fonctions.

La création d'une macro est visualisée sur l'afficheur afin d'en superviser le déroulement. Il est possible d'y mémoriser des modifications de programmations pouvant convenir, par exemple, lors d'une ronde de nuit, d'une exploitation jour/nuit, etc...

Note: Les messages de programmation d'une macro (Ex. 1 MON, 1 SEQ, 2 MON, 2 SEQ, etc...) sont visualisés sur l'afficheur du clavier.

Attention: Une macro ne peut contenir **qu'une seule** commande Adpro, par exemple, la sélection d'un canal.

Programmation d'une macro

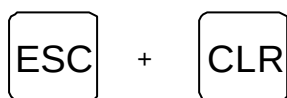


Appuyer simultanément sur ESC & MACRO

Le message suivant apparaît sur l'afficheur:

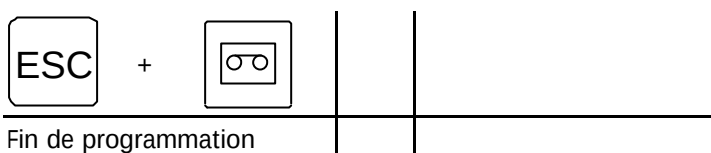
Dès que la macro est saturée, le message suivant apparaît:

Effacement d'une touche macro



Effacement de la dernière touche.
Appuyer simultanément sur ESC & CLR

Fin de programmation d'une macro



Appuyer simultanément sur ESC & MACRO

Le message suivant apparaît sur l'afficheur:

Choisir un numéro entre 1 et 100 pour répertorier cette macro puis valider par la touche macro.

Rappel d'une macro



Rappel de la macro 8

Appuyer sur la touche 8 puis sur macro

Le message suivant apparaît si la macro sélectionnée est vide:

Effacement d'une macro

Pour effacer une macro existante, ouvrir une programmation par les touches ESC & MACRO, la refermer par ces mêmes touches et y associer le numéro de macro devant être effacée.

Programmation des ICU/PTZ et des BDR-55X & BDR-575

depuis un clavier déporté 1500M

Sauvegarde d'une préposition

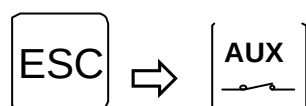


Sauvegarde de la préposition n° 3

Visualisation de la séquence de prépositions

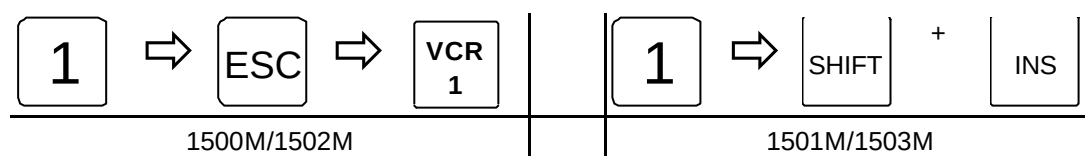
Seulement avec le BDR-55(X)

:



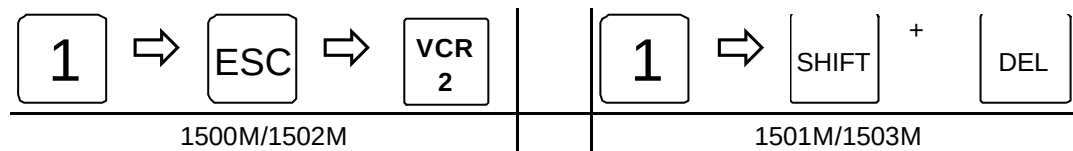
Visualisation de la séquence

Insertion d'une préposition dans la séquence



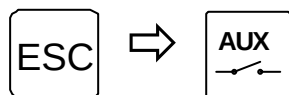
Insertion de la préposition N°1 dans la séquence

Suppression d'une préposition dans la séquence



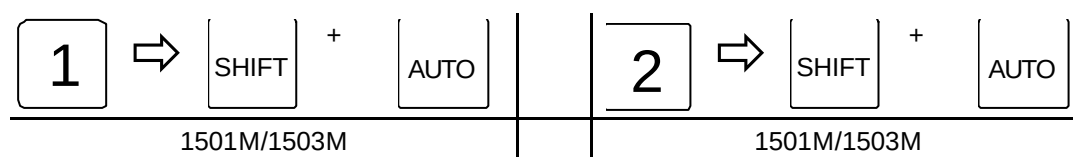
Suppression de la préposition N°1

Effacement de la séquence de prépositions



Effacement de la séquence

Programmation des butées panoramiques (seulement avec ICU-PTZ & BDR-575)



Programmation de la butée 1

Programmation de la butée 2

Programmation des ICU/PTZ et des BDR-55X & BDR-575

depuis le clavier matrice

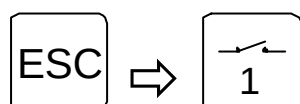
Sauvegarde d'une préposition



Sauvegarde de la préposition N°3

Visualisation de la séquence de prépositions

Seulement avec le BDR-55(X)



Visualisation de la séquence

Insertion d'une préposition dans la séquence



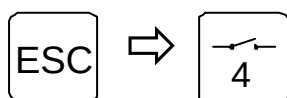
Insertion de la préposition N°1

Suppression d'une préposition dans la séquence



Suppression de la préposition N°1

Effacement de la séquence de prépositions



Effacement de la séquence

Appendice

Figure A-1: Numérotation des touches du clavier 1500M

Figure A-2: Numérotation des touches du clavier 1501M

Figure A-3: Numérotation des touches du clavier 1502M

Figure A-4: Numérotation des touches du clavier 1503M

Cette numérotation est associée à la programmation de restriction des touches de clavier. Voir la page 19.